# PRIMA UNITA' DI APPRENDIMENTO

TITOLO: "UN VIAGGIO SPAZIALE!"

Anno Scolastico: 2022/2023

**CLASSI** V

**SEZIONI:** A-B-C-D-E-H

Terzo Circolo Didattico
"San Giovanni Bosco"
Bisceglie

CLASSE	N°	DOCENTI E DISCIPLINE	ALUNNI
	ALUNNI		D.A.
		Aurelia SINIGAGLIA: Italiano – Geografia – Arte e Immagine - Musica	
V A	19	Antonia OCCHIONIGRO: Matematica – Scienze e tecnologia –	1
V A	13	Inglese	
		Rosa FIORE: Storia – Ed. Fisica Vincenzo MISINO: Religione cattolica	
		Maddalena COGNETTI : Ed. Fisica.	
		Maria AZZOLLINI: sostegno	
		Aurelia SINIGAGLIA: Italiano – Geografia – Arte e Immagine -	
		Musica	1
V B	20	Antonia OCCHIONIGRO: Matematica – Scienze e tecnologia – Inglese	1
\	20	Rosa FIORE: Storia – Ed. Fisica	
		Vincenzo MISINO: Religione cattolica	
		Maddalena COGNETTI : Ed. Fisica.	
		Angela Antonella CHIARIELLO. sostegno	
		Stefania RICCHIUTI: Italiano – Arte e immagine - Ed. Fisica	
V C	18	Angela MAGARELLI: Matematica – Scienze e tecnologia Rosa FIORE: Storia – Geografia – Musica	1
V C	10	Francesca PREZIOSA: Lingua Inglese	1
		Alfonso GRIMALDI: Religione cattolica	
		Antonietta ACQUAVIVA: Sostegno	
		Angela MAGARELLI: Italiano - Matematica – Scienze e	
		tecnologia	
V D	20	Rosa FIORE: Storia – Geografia – Musica – Arte e Immagine -	
		Ed. Fisica	0
		Francesca PREZIOSA: Lingua Inglese	
		Alfonso GRIMALDI: Religione cattolica	
		Marta TAMMACCO: Attività alternativa alla IRC	
		Raffaella DI LENA: Italiano, Storia – Inglese – Arte e immagine	
V E	20	<ul><li>– Musica</li><li>Annamaria MAENZA: Matematica – Scienze e tecnologia –</li></ul>	2
	20	Geografia	2
		Maddalena COGNETTI : Ed. Fisica.	
		Antonia DI BENEDETTO: Sostegno	
VH	21	Mariangela TUMOLO: Sostegno Porzia CAPUTI: Italiano – Matematica – Inglese	1
, 11	<u>~1</u>	Silvia TEMPESTA: Scienze – Storia – Geografia – Arte e	1
		immagine – Musica	
		Maddalena COGNETTI : Ed. Fisica.	
		Antonia DI BENEDETTO: Sostegno	

#### **PREMESSA**

La presente UDA propone un percorso di apprendimento completo finalizzato al raggiungimento dei traguardi di competenza previsti dalle Indicazioni Nazionali, partendo dai bisogni formativi degli alunni ed è funzionale al raggiungimento delle competenze delle varie discipline.

La pluralità dei sussidi cartacei e digitali previsti permettono di soddisfare le necessità di apprendimento di ogni alunno e di favorire l'inclusione. Le varie attività graduali e stimolanti previste, lo aiuteranno ad orientarsi nel percorso di apprendimento attraverso una pluralità di prospettive ed approcci, percorsi per lo sviluppo e un ricco corredo di strumenti per la facilitazione, nonché attività di lavoro cooperativo per ricercare soluzioni e strategie idonee al raggiungimento di un obiettivo comune.

In questo primo periodo, gli alunni saranno impegnati nel progetto Continuità, il progetto Erasmus e "Popotus in classe".

Le docenti inoltre valuteranno in itinere l'opportunità di partecipazione ad altri progetti e/o concorsi.

## LINGUA ITALIANA

Denominazione: "Un viaggio spaziale"

Competenze chiave	Evidenze osservabili
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti	<ul> <li>L'allievo partecipa a scambi comunicativi a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti in un registro il più possibile adeguato alla situazione.</li> <li>Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze

#### Ascolto e parlato

- 1 Ascoltare testi di vario genere.
- 2 Prendere la parola negli scambi comunicativi rispettando i turni, ponendo domande e chiedendo chiarimenti.
- 3 Raccontare esperienze personali rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta.
- Comprensione del significato del messaggio (comunicazioni, spiegazioni, conversazioni, ...) selezionando le informazioni principali e individuando lo scopo.
- Individuazione dei dati essenziali espliciti e impliciti di testi di vario tipo.
- Comprensione di testi di vario tipo, brevi registrazioni e videoregistrazioni: individuare l'argomento, i dati essenziali; parafrasare.
- Individuazione di dati, fare inferenze e cogliere il significato di nuovi termini in base al contesto.
- Partecipazione nelle diverse situazioni comunicative rispettando l'argomento.
- Verbalizzazione di esperienze personali con chiarezza e coerenza, utilizzando correttamente gli indicatori spaziali e temporali e i nessi logici.
- Utilizzo di diversi registri linguistici in rapporto alla situazione comunicativa.
- Organizzazione dell'esposizione secondo schemi logici-riassuntivi.
- Esposizione con un lessico appropriato utilizzando le opportunità offerte dalle varie discipline.

#### Lettura

- 1 Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.
- 2 Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto e lo scopo;
- 3 Utilizzare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.
- 4 Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.

- Lettura in modo corretto, scorrevole ed espressivo di testi di vario tipo (narrativo, descrittivo, espositivo, poetico).
- Individuazione di dati essenziali espliciti ed impliciti di un testo.
- Discriminazione di vari tipi di testo narrativo

#### Scrittura

- 1 Pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.
- 2 Produrre varie tipologie testuali reali e
- 3 Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio.
- 4 Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura.
- 5 Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.

- Produzione di testi narrativi
  - introducendo parti descrittive;
  - utilizzando la struttura specifica: introduzione (personaggi, luogo, tempo), parte centrale (sviluppo della vicenda), conclusione (sequenza finale);
  - utilizzando i connettivi logici e spazio temporali (perché, perciò, infine, allora, mentre, ...).
- La sintesi di un testo ricercando, individuando e sottolineando le informazioni più importanti e significative in un testo narrativo semplice per struttura e linguaggio.
- Manipolazione di testi.

# Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

- 1. Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico.
- 2. Arricchire il patrimonio lessicale attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).
- 3. Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo.
- 4. Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole.
- 5. Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.
- 6. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.

- Utilizzo del dizionario.
- Utilizzo di un lessico appropriato e adeguato alla situazione comunicativa.
- Adeguamento del lessico al contesto comunicativo.
- Comprensione ed utilizzo dei termini specifici delle diverse discipline.

# Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

- 1. Riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo.
- 2. Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).
- 3. Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).
- 4. Riconoscere l'organizzazione logicosintattico della frase.
- 5. Riconoscere in una frase o in un testo le

- Produzione di testi ortograficamente corretti.
- Individuazione dello scopo di una comunicazione.
- Utilizzo in modo appropriato di segni della punteggiatura
- Individuazione di rapporti semantici fra le parole: sinonimi, contrari, omonimi, derivati, composti, alterati.
- Individuazione delle modalità della costruzione del lessico (prefisso, suffisso).
- Individuazione della polisemia di una parola.
- Classificazione di nomi in base a criteri dati.
- Discriminazione degli articoli e la loro funzione.
- Individuazione e utilizzo corretto di varie categorie di nomi

parti del discorso, o categorie lessicali,  6. le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori.	<ul> <li>Utilizzo corretto di varie classi di aggettivi e pronomi</li> <li>Individuazione nel verbo delle coniugazioni, modi, tempi, persone.</li> <li>Utilizzo corretto di preposizioni, congiunzioni e avverbi</li> </ul>
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Risorse umane Interne/Esterne	Docenti di classe: curricolari, di sostegno.
Attività	<ul> <li>Conversazione e discussioni strutturate e non rispettando il turno di parola.</li> <li>Interazione di gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e altrui capacità</li> <li>Ascolto attivo (attenzione, partecipazione, coinvolgimento) dei racconti letti o narrati dall'insegnante.</li> <li>Comprensione dell'argomento principale e dei contenuti essenziali di un racconto ascoltato.</li> <li>Lettura a voce alta e silenziosa</li> <li>Riconoscimento e distinzione delle caratteristiche che costituiscono le varie tipologie testuali</li> <li>Produzione di testi sulla base di schemi o scalette preordinate</li> <li>Completamento di testi</li> <li>Sintesi di un racconto attraverso la titolazione delle sequenze individuate</li> <li>Utilizzo del vocabolario per l'arricchimento del lessico</li> <li>Consolidamento delle regole ortografiche</li> <li>Morfologia: articoli, nomi, aggettivi, pronomi,</li> </ul>

	verbi
Metodologia	Apprendimento collaborativo, circle time, role playing, didattica laboratoriale.
Strumenti	Libri di testo e altro, siti web, schede strutturate e non, digital board
Valutazione	Seguirà le indicazioni ministeriali dell'O.M. 172/2020

INGLESE		
Denominazione: "Viaggio nello spazio"		
Competenze chiave	Evidenze osservabili	
Comprendere frasi ed espressioni di uso	<ul> <li>L'alunno comprende brevi messaggi orali e</li> </ul>	
frequente relative ad ambiti di	scritti relativi ad ambiti familiari.	
immediata rilevanza (ad esempio	<ul> <li>Descrive oralmente e per iscritto, in modo</li> </ul>	
informazioni di base sulla persona e	semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio	
sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni	ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	
comunicative o dalla visione di	<ul> <li>Interagisce nel gioco; comunica in modo</li> </ul>	
contenuti multimediali, dalla lettura di	comprensibile, anche con espressioni e frasi	
testi;	memorizzate, in scambi di informazioni semplici	
• Interagire oralmente in situazioni di vita	e di routine.	
quotidiana scambiando informazioni	<ul> <li>Svolge i compiti secondo le indicazioni date in</li> </ul>	
semplici e dirette su argomenti familiari	lingua straniera dall'insegnante, chiedendo	
e abituali, anche attraverso l'uso degli	eventualmente spiegazioni.	
strumenti digitali;	<ul> <li>Individua alcuni elementi culturali e coglie</li> </ul>	
Interagire per iscritto, anche in formato	rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua	
digitale e in rete, per esprimere	straniera.	
informazioni e stati d'animo, semplici		
aspetti del proprio vissuto e del proprio		
ambiente ed elementi che si riferiscono		

a bisogni immediati.	
Abilità	Conoscenze
Ascolto (comprensione orale)  1. Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti.	<ul> <li>Denominazione degli edifici della città</li> <li>Preposizioni di luogo</li> <li>Direzioni</li> <li>There is/There are</li> <li>Partitivo Some</li> <li>There isn't /There aren't</li> <li>Partitivo Any</li> <li>Riconoscere e utilizzare la forma interrogativa</li> <li>Utilizzo e conoscenza di Would you like?</li> <li>Discriminare i cibi</li> <li>Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane</li> <li>Uso dell'Imperativo</li> <li>Nomi numerabili e non Numerabili</li> <li>Capacità di chiedere il prezzo</li> <li>Condizionale del verbo like</li> <li>Cultura: Universal Studios, Yellostone Park, Birthday Traditions, Festivities</li> </ul>
<ol> <li>Parlato (produzione e interazione orale)</li> <li>Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo.</li> <li>Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti.</li> </ol>	<ul> <li>Denominazione degli edifici della città</li> <li>Preposizioni di luogo</li> <li>Direzioni</li> <li>There is/There are</li> <li>Partitivo Some</li> <li>There isn't /There aren't</li> <li>Partitivo Any</li> <li>Riconoscere e utilizzare la forma interrogativa</li> <li>Utilizzo e conoscenza di Would you like?</li> <li>Discriminare i cibi</li> <li>Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane</li> <li>Uso dell'Imperativo</li> <li>Nomi numerabili e non Numerabili</li> <li>Capacità di chiedere il prezzo</li> <li>Condizionale del verbo like</li> <li>Cultura: Universal Studios, Yellostone Park, Birthday Traditions, Festivities</li> </ul>
Lettura (comprensione scritta)  1. Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando	<ul> <li>Denominazione degli edifici della città</li> <li>Preposizioni di luogo</li> <li>Direzioni</li> <li>There is/There are</li> </ul>

parole e frasi familiari.	Partitivo Some
rando e como como como como como como como c	• There isn't /There aren't
	Partitivo Any
	Riconoscere e utilizzare la forma interrogativa
	Utilizzo e conoscenza di Would you like?
	Discriminare i cibi
	Riconoscimento del valore delle banconote
	inglesi e americane
	YY 1 111Y
	NT ' 1'1' NT 1'1'
	Capacità di chiedere il prezzo  Capacità del carbo libro  Capacità del carbo libro
	Condizionale del verbo like  Coltro III del Villa d
	Cultura: Universal Studios, Yellostone Park,  Provided To the Provided To the Park  Provided To the Provided To the Park  Provi
	Birthday Traditions, Festivities
Scrittura (produzione scritta)	Denominazione degli edifici della città
1. Scrivere in forma comprensibile	Preposizioni di luogo
messaggi semplici e brevi per	Direzioni
presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per	There is/There are
chiedere o dare notizie, ecc.	Partitivo Some
	• There isn't /There aren't
	Partitivo Any
	Riconoscere e utilizzare la forma interrogativa
	Utilizzo e conoscenza di Would you like?
	Discriminare i cibi
	Riconoscimento del valore delle banconote
	inglesi e americane
	Uso dell'Imperativo
	Nomi numerabili e non Numerabili
	Capacità di chiedere il prezzo
	Condizionale del verbo like
	Cultura: Universal Studios, Yellostone Park,
	Birthday Traditions, Festivities
	Bittiday Traditions, Testivities
Riflessione sulla lingua	Significato parole simili.
1. Osservare coppie di parole simili come	
suono e distinguerne il significato.	
Transfi Jankin ata	Alamai dalla alamai a i d
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi Attività	Primo quadrimestre  – Lettura di un'immagine
zimrm	<ul> <li>Lettura di un infinagine</li> <li>Ascolto e comprensione di una canzone</li> </ul>
	-
	Canto di una canzone in lingua inglese  Familiari practica per applicatione L2
	I Hamiliarizzazione con i cuoni della lingua l'7
	<ul> <li>Familiarizzazione con i suoni della lingua L2</li> <li>Lettura e comprensione di una mappa</li> </ul>

	<ul> <li>Scrittura autonoma di un dialogo fornendo indicazioni stradali per raggiungere un edificio</li> <li>Rispondere a semplici domande di comprensione del testo</li> <li>Lettura e comprensione di un testo</li> <li>Ascolto e decodifica di un fumetto</li> <li>Drammatizzazione di una storia fumetti</li> </ul>
Metodologia	Lezioni frontali - Lavoro personale - Uso della LIM - Apprendimento in situazione - Manipolazione di oggetti - Costruzione di mappe - Utilizzo di linguaggi extraverbali: mimica, movimento e disegno - Apprendimento per imitazione e memorizzazione (canzoni, scioglilingua, filastrocche, mini dialoghi, giochi di ruolo, storie - Attività ludiche e sensoriale, privilegiando i canali uditivi e visivi
Risorse umane Interne esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Class book - Work book - Lapbook - Flashcards - Posters – Schede strutturate - Audio CD - Games - LIM

STORIA		
Denominazione: "Un viaggio spaziale"		
Competenze chiave	Evidenze osservabili	
Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.	<ul> <li>L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.</li> <li>Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.</li> <li>Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.</li> <li>Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.</li> <li>Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.</li> <li>Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali</li> </ul>	
Abilità	Conoscenze	
<ol> <li>Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.</li> </ol>	Fenomeni, fatti, eventi rilevanti rispetto alle strutture delle civiltà nella preistoria e nella storia antica.	
<ol> <li>Organizzazione delle informazioni.</li> <li>Leggere una carta storico-geografica relative alle civiltà studiate.</li> <li>Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze.</li> <li>Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.</li> </ol>	<ul> <li>Organizzatori temporali di successioni, contemporaneità, durata, periodizzazione.</li> <li>Fatti ed eventi, linee del tempo; strutture delle civiltà: sociali, politiche, economiche, tecnologiche, culturali, religiose.</li> <li>Fonti storiche e loro reperimento.</li> </ul>	
Strumenti concettuali.		
1. Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzati.	<ul> <li>Linee del tempo.</li> <li>Strutture delle civiltà sociali, politiche, economiche, tecnologiche, culturali, religiose.</li> <li>Fonti storiche e loro reperimento</li> </ul>	
Produzione orale e scritta.		
Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.	<ul> <li>Gli aspetti caratterizzanti le diverse società studiate.</li> <li>Il linguaggio specifico disciplinare.</li> </ul>	

<ol> <li>Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.</li> <li>Conoscere I termini specifici del linguaggio disciplinare.</li> </ol>	Confronto tra le varie civiltà.
Tempi 12 settembre- 31 gennaio	PRIMO QUADRIMESTRE
Utenti destinatari Classi quinte	Alunni delle classi quinte
Risorse umane Interne/Esterne Insegnati	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Attività	<ul> <li>Analisi incrociata di carte geostoriche e carte fisiche attuali.</li> <li>Raccolte di dati da immagini e/o video da cui ricavare informazioni.</li> <li>Localizzazione nel tempo e nello spazio del periodo considerato.</li> </ul>
Metodologia	Lavoro di gruppo, conversazioni, brainstorming, pear to pear, problem solving.
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici.
Valutazione	Formativa in itinere.

EDUCAZIONE CIVICA		
Denominazione: "Un viaggio spaziale"		
Abilità	Conoscenze	
Costituzione (diritto, legalità e solidarietà)	•	
Ed. civica con relativi Obiettivi		
<ol> <li>Conoscere e cogliere l'importanza della dichiarazione dei diritti del fanciullo e della Convenzione dei diritti dell'infanzia.</li> <li>Conoscere le funzioni, le finalità e i simboli delle organizzazioni proposte alla tutela dell'Uomo.</li> </ol>	<ul> <li>Conoscere i diritti sanciti e i doveri dei bambini.</li> <li>Partecipare consapevolmente alle conversazioni sui diritti e doveri dell'infanzia.</li> <li>Sa riconoscere le principali organizzazioni internazionali quali: ONU, UNICEF, FAO per una sempre maggior sensibilizzazione della cittadinanza globale.</li> <li>conoscere e riflettere sulla giornata della memoria, valorizzando il concetto di "Libertà".</li> </ul>	
Sviluppo sostenibile, educazione ambientale, conoscenza e tutela del		

patrimonio e del territorio.	1
pairimonio è dei territorio.	
Ed. civica con relativi Obiettivi	
1. Conoscere e promuovere atteggiamenti corretti per il benessere e la salute personale: disagio, pericolo, incidente.	Riconosce le responsabilità collettive e individuali nell'affrontare i problemi ambientali.
Salute e alimentazione.  2. Promuovere l'analisi degli aspetti geografico, storici, sociali, psicologici, legati al rapporto, personale e collettivo, con il cibo.	Conosce e mette in atto elementi di igiene.
3. Conoscere le problematiche e gli squilibri alimentari nel mondo.	
<ul> <li>Salute, igiene, sicurezza</li> <li>4. Promuovere lo sviluppo di atteggiamenti consapevoli del proprio corpo e del benessere psico-fisico.</li> </ul>	L'alunno conosce e mette in atto alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico: ha cura del proprio corpo con scelte adeguate di comportamenti e abitudini alimentari e di vita.
Salute ed ambiente 5. Avere consapevolezza dei problemi ambientali individuati nel proprio territorio.	Riconosce ed approfondisce i problemi connessi al degrado ambientale del Pianeta (acqua, aria, suolo, energia) e le soluzioni ipotizzabili.
Cittadinanza digitale.	
<ol> <li>Conoscere le potenzialità degli ambienti virtuali utilizzati comunemente.</li> <li>Essere in grado di utilizzare lo strumento da un punto di vista tecnico.</li> </ol>	L'alunno acquisisce la competenza di base nell'uso delle TIC.
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE
12 settembre- 31 gennaio	
Utenti destinatari Classi quinte	Alunni delle classi quinte
Risorse umane Interne/Esterne Insegnati	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Attività	Educazione Civica
	<ul> <li>Conversazioni, lettura e comprensione di testi.</li> <li>Letture ed approfondimenti sui concetti di diritto/dovere, libertà responsabile, sviluppo</li> </ul>

	umano, cooperazione.  Analisi e riflessione sulla diversità attraverso discussioni collettive e lettura di testi.  Conversazioni, comprensione di semplici testi scritti.  Realizzazione di elaborati grafici.  Articoli convenzione ONU sui diritti alla alla salute, all'educazione (Convenzione dei diritti dell'Infanzia e dell'adolescenza).  Forme di impegno nella comunità come aspetti fondamentali della cittadinanza (iniziative solidali).  Strumenti tecnologici: opportunità e rischi.  La tutela dell'ambiente.  Valorizzazione del patrimonio culturale e ambientale.  Bullismo e cyberbullismo.
Metodologia	Lavoro di gruppo, conversazioni, breinstorming, pear to pear, problem solving.
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici.
Valutazione	Formativa in itinere.

CF	EOGRAFIA
GI	OURAFIA
Denominazione: "Un viaggio spaziale"	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
<ul> <li>Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.</li> <li>Competenza alfabetica funzionale.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre.</li> <li>Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie).</li> <li>Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.).</li> <li>Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali.</li> <li>Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze
Orientamento	
1. Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi	Si orienta nel territorio europeo e italiano con l'ausilio di carte geografiche e tematiche e

continenti, attraverso gli strumenti dell'osservazione indiretta (filmati e fotografie, documenti cartografici, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali ecc.)

- dell'atlante, utilizzando i punti cardinali.
- Individua sulle carte oggetti geografici servendosi della latitudine e della longitudine.
- Consolida la carta mentale dell'Europa e dell'Italia con la posizione degli stati e delle diverse regioni amministrative, utilizzando alcuni strumenti dell'osservazione indiretta.

### Linguaggio della geograficità

- 1. Analizzare i principali caratteri fisici del territorio, fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali, repertori statistici relativi a indicatori socio-demografici ed economici.
- 2. Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le regioni fisiche, storiche e amministrative; localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo.
- Individua e distingue sulla carta geografica dell'Europa e sul Planisfero le caratteristiche fisiche e politiche che connotano il territorio italiano.
- Legge e interpreta carte tematiche di vario tipo per analizzare fenomeni e problemi dell'Italia.
- Amplia il linguaggio specifico consultando un glossario di termini geografici.

#### Paesaggio

- 1. Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.
- Confronta alcuni tra i principali paesaggi italiani con gli omologhi paesaggi europei, per cogliere analogie e differenze.
- Riconosce le principali caratteristiche fisiche e climatiche del territorio europeo e italiano. -Conosce gli effetti delle attività economiche sulle trasformazioni del paesaggio italiano.

Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	Primo quadrimestre
Attività	<ul> <li>La globalizzazione</li> </ul>
	Stati e Nazioni
	– L'ONU
	<ul> <li>Le organizzazioni dell'ONU</li> </ul>
	– L'Europa

Metodologia	<ul> <li>L'Unione europea</li> <li>Gli obiettivi dell'UE</li> <li>Lo Stato italiano</li> <li>Le istituzioni</li> <li>Il territorio italiano</li> <li>I settori produttivi</li> </ul> Schede strutturate, libro di testo e/o digitale,
Metodologia	internet e giochi didattici.
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici
Valutazione	Formativa in itinere.

	MUSICA
Denominazione: "Un viaggio spaziale"	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
<ul> <li>Imparare ad ascoltare sé stesso e gli altri.</li> <li>Riconoscere gli usi e le funzioni e i contesti della musica e dei suoni anche nella realtà multimediale.</li> <li>Riconoscere gli elementi costitutivi di un semplice brano</li> <li>Esplorare le diverse possibilità della voce.</li> </ul>	<ul> <li>Comprendere il valore funzionale e sociale della musica.</li> <li>Comprendere il valore sociale della musica.</li> <li>Saper classificare i suoni in base al timbro.</li> <li>Saper classificare gli strumenti musicali in base al timbro</li> <li>Cantare in coro.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze
<ol> <li>Individuare le diverse funzioni dell'apparato fonatorio (espressione verbale, canto).</li> <li>Riconoscere e riprodurre con il corpo il movimento di un brano musicale.</li> <li>Classificare il suono in base a: fonte, altezza, intensità, durata.</li> </ol>	<ul> <li>Individua le funzioni dell'apparato fonatorio.</li> <li>Riconosce e riproduce con il corpo il movimento di un brano musicale.</li> <li>Classifica i suoni in base alle qualità.</li> </ul>
Illandi dadin memi	Alunni delle classi quinte.
Utenti destinatari	7 Humin dene classi quinte.
Tempi Attività	Primo quadrimestre.  - Giochi per allenarsi ad ascoltare

	<ul> <li>Ascolto di composizioni musicali</li> <li>Schede didattiche di approfondimento</li> <li>Utilizzare la voce per la produzione di suoni e sperimentare la varietà di possibili variazioni</li> <li>Eseguire canti corali.</li> </ul>
Metodologia	Lavoro di gruppo, conversazioni, breinstorming, pear to pear, problem solving.
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	LIM - CD audio - Flashcards - Strumentario Orff
Valutazione	Formativa in itinere.

MA	TEMATICA
Denominazione: "Un viaggio spaziale"	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
<ul> <li>Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</li> <li>Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali;</li> <li>Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo;</li> <li>Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi</li> <li>specifici</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.</li> <li>Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.</li> <li>Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.</li> <li>Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro).</li> <li>Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.</li> <li>Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.</li> <li>Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.</li> <li>Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di</li> </ul>

- soluzione diverse dalla propria.
- Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.
- Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).
- Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano
- utili per operare nella realtà.

#### Abilità Conoscenze

#### Numeri

- 1. Leggere, scrivere, confrontare numeri naturali e decimali.
- Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni.
- 3. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali e decimali; individuare multipli e divisori di un numero.
- 4. Stimare il risultato di una operazione.
- 5. Operare con le frazioni e riconoscerle.
- 6. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.
- 7. Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti.
- 8. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.
- 9. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.
- 10. Risolvere situazioni problematiche con differenti strategie risolutive.
- 11. Inventare e risolvere problemi a soluzione unica o aperti a più soluzioni.
- 12. Costruire ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e

- I numeri decimali.
- Le potenze.
- I numeri interi relativi.
- Multipli e divisori di un numero.
- Criteri di divisibilità.
- I numeri primi e la scomposizione in fattori primi.
- I numeri romani.
- Le quattro operazioni: funzione, termini, procedura di calcolo con numeri interi e decimali, proprietà e casi particolari.
- Strategie di calcolo mentale.
- Le espressioni aritmetiche.
- Le frazioni complementari, proprie, improprie, apparenti, decimali ed equivalenti.
- Le percentuali.
- Le parti del problema aritmetico.
- Le procedure di risoluzione.
- Risoluzione con operazioni, diagrammi ed espressioni.

confrontandole con quelle degli altri.

#### Spazio e figure

- 1. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.
- 2. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria).
- 3. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.
- 4. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di incidenza, perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità.
- 5. Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti.
- 6. Determinare l'area delle figure piane utilizzando le più comuni formule.
- 7. Risolvere problemi sul calcolo del perimetro e dell'area, anche con formule inverse.
- 8. Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, capacità, peso, sistema monetario
- 9. Passare da un'unità di misura a un'altra limitatamente alle unità di uso più comune.

- Il piano cartesiano
- Isometrie: simmetria, rotazione, traslazione.
- Similitudine
- Rette e angoli
- Gli elementi dei poligoni: lati, angoli, vertici, diagonali, base, altezza, assi di simmetria interni, perimetro e superficie.
- Classificazione dei poligoni: in base a lati e angoli.
- Isoperimetria ed equiestensione.
- Poligoni regolari.

#### Relazioni, dati e previsioni

- 1. Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.
- 2. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguate alla tipologia dei dati a disposizione.
- 3. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.
- 4. Riconoscere eventi probabili/possibili, certi ed impossibili
- 5. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.

- Le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica.
- La probabilità.
- La sequenza di numeri o di figure.
- I grafici (istogramma, ideogramma e areogramma)
- I connettivi.
- Gli enunciati logici.
- Eventi certi, possibili e impossibili.
- Il grado di probabilità.

Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE
Attività	<ul> <li>Lettura, scrittura, confronto e ordinamento di numeri oltre le migliaia e dei numeri decimali</li> <li>Elevamento a potenza</li> <li>Operare con le frazioni</li> <li>Calcolo della percentuale, sconto e interesse</li> <li>Operazioni con numeri interi e decimali</li> <li>Espressioni</li> <li>Risoluzione di problemi con percentuali, diagrammi e espressioni, misure.</li> <li>Equivalenze</li> <li>Il piano cartesiano per localizzare punti</li> <li>Rappresentazione di figure simmetriche</li> <li>Esecuzione di rotazioni e traslazioni di figure.</li> <li>Rette e angoli.</li> <li>Poligoni: classificazione e definizione</li> <li>Misure di lunghezza, peso, capacità e superficie.</li> <li>L'euro e i cambi monetari.</li> <li>Perimetro e area di triangoli e quadrilateri.</li> <li>Le relazioni, le classificazioni e i connettivi logici.</li> <li>Moda e media.</li> <li>realizzazione di Istogrammi, areogrammi, ideogrammi e diagrammi cartesiani.</li> </ul>
Metodologia	Lezioni frontali, lavoro individuale, esperienze di cooperative learning, uso della LIM, attività ludiche, giochi interattivi, apprendimento in situazione, manipolazione di oggetti, costruzione di mappe, materiale in formato digitale.
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari e di sostegno
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici
Valutazione	Formativa in itinere.

#### SCIENZE E TECNOLOGIA

Denominazione: "Un viaggio spaziale"

#### Competenze chiave

# Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni

- Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematicità dell'intervento antropico negli ecosistemi;
- Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.
- Progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegando le fasi del processo;
- Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio;
- Individuare le potenzialità, i limiti e i rischi nell'uso delle tecnologie con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.

#### Evidenze osservabili

- L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.
- Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.
- Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.
- Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.
- Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.
- Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.
- E' a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.
- Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.
- Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.
- Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

Abilità	Conoscenze
<ul> <li>Oggetti, materiali e trasformazioni         <ul> <li>1. Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.</li> <li>2. Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.</li> </ul> </li> <li>Vedere e osservare         <ul> <li>1. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.</li> <li>2. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.</li> </ul> </li> </ul>	<ul> <li>Le forze</li> <li>L'attrito</li> <li>Il volume</li> <li>Massa e peso</li> <li>Galleggiamento e densità</li> <li>L'energia elettrica</li> <li>Le fonti energetiche: rinnovabili e non rinnovabili</li> </ul>
<ul> <li>Osservare e sperimentare sul campo         <ul> <li>Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.</li> </ul> </li> <li>Prevedere e immaginare         <ul> <li>Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.</li> <li>Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.</li> </ul> </li> </ul>	<ul> <li>Il Sistema Solare: Sole, pianeti e altri corpi celesti.</li> <li>I movimenti della Terra</li> <li>La composizione geologica della Terra.</li> <li>I movimenti della Luna.</li> <li>Le esplorazioni spaziali</li> <li>Il ciclo delle rocce</li> </ul>
L'uomo i viventi e l'ambiente	
Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.	
<ul> <li>Intervenire e trasformare</li> <li>Eseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio</li> </ul>	

_	
corredo scolastico.	
Realizzare un oggetto in cartoncino	
descrivendo e documentando la	
sequenza delle operazioni.	
Cercare, selezionare, scaricare e	
installare sul computer un comune	
programma di utilità.	
• Utilizzare il PC per giocare, scrivere,	
fare calcoli, disegnare; utilizzare la posta	
elettronica ed effettuare semplici	
ricerche in Internet con la stretta	
supervisione dell'insegnante	
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE
23	
Attività	Le forze: come funzionano e come si misurano
	<ul> <li>Definizione di attrito, volume, massa, peso e</li> </ul>
	densità.
	<ul> <li>L'energia elettrica</li> </ul>
	<ul> <li>Le fonti di energia rinnovabili e non rinnovabili.</li> </ul>
	- le stelle
	I pianeti del Sistema solare
	La Luna e i suoi movimenti
	La Terra e i suoi movimenti  Il ciclo della recon
	Il ciclo delle rocce
Metodologia	Osservazione di fenomeni e di elementi presenti
	nell'ambiente, formulazione di ipotesi e spiegazioni
	di quanto preso in considerazione, esperimenti -
	visione di filmati – Cooperative learning, tutoring,
	attività ludiche, procedimento induttivo e deduttivo,
	manipolazione di oggetti, costruzione di mappe, CLIL, Coding
Risorse umane	Docenti di classe: curriculari e di sostegno
Interne/esterne	2 occur di ciasso. carrociari e di sostegno
Strumenti	Libri - Testi scientifici per ragazzi - LIM - Schede
	strutturate

ARTE	E IMMAGINE
Denominazione: "Un viaggio spaziale"	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e letterario.	<ul> <li>L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).</li> <li>È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (quali opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti) e messaggi multimediali (quali spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)</li> <li>Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze
<ol> <li>Esprimersi e comunicare</li> <li>Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita;</li> <li>Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali.</li> <li>Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.</li> </ol>	<ul> <li>Strumenti e le tecniche per esprimere emozioni e sensazioni.</li> <li>Tecniche diverse per l'uso del colore: mescolanze e combinazioni di colori, abbinamenti e contrasti.</li> <li>Tecniche multidisciplinari per produrre messaggi individuali e collettivi.</li> </ul>
Osservare e leggere le immagini  1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.  2. Riconoscere in un testo iconico - visivo	<ul> <li>L'idea centrale di un messaggio pubblicitario.</li> <li>Personaggi, trama e azioni di un racconto audiovisivo.</li> <li>Le funzioni del testo audiovisivo (commuovere, divertire, persuadere, informare)</li> <li>Il significato delle linee, forme, colori all'interno di un'immagine.</li> </ul>

gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.	
Comprendere e apprezzare le opere d'arte	
<ol> <li>Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione.</li> <li>Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.</li> </ol>	<ul> <li>Elementi essenziali per la lettura di un'opera d'arte (pittura, architettura, film, musica) e per la produzione di elaborati musicali, grafici, plastici, visivi.</li> <li>Principali forme di espressione artistica.</li> </ul>
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
	Alunni delle classi quinte Primo quadrimestre
Utenti destinatari Tempi Attività	Alunni delle classi quinte Primo quadrimestre  — Rappresentazioni grafiche  — Realizzazione di manufatti
Тетрі	Primo quadrimestre  - Rappresentazioni grafiche
Tempi Attività	Primo quadrimestre  — Rappresentazioni grafiche  — Realizzazione di manufatti  Osservazioni - Discussioni e confronto - Lettura d'immagini - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso la LIM - Valorizzazione delle esperienze - Brainstorming - Lavoro individuale – Cooperative
Tempi Attività  Metodologia	Primo quadrimestre  - Rappresentazioni grafiche - Realizzazione di manufatti  Osservazioni - Discussioni e confronto - Lettura d'immagini - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso la LIM - Valorizzazione delle esperienze - Brainstorming - Lavoro individuale – Cooperative Learning.
Tempi Attività  Metodologia  Risorse umane	Primo quadrimestre  — Rappresentazioni grafiche  — Realizzazione di manufatti  Osservazioni - Discussioni e confronto - Lettura d'immagini - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso la LIM - Valorizzazione delle esperienze - Brainstorming - Lavoro individuale — Cooperative Learning.  Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di

Evidanza ossarvahili
Evidenze osservabili  L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.  Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.  Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.  Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.  Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.  Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.  Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.
Conoscenze
<ul> <li>I movimenti del corpo in relazione all'uso di attrezzi.</li> <li>I diversi gradi di tensione e rilassamento per eseguire esercizi.</li> <li>I movimenti del corpo e le facoltà sensoriali per eseguire lanci, esercizi di destrezza e precisione, ecc.</li> </ul>

organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	Coordinamento di due schemi motori di base (camminare palleggiando, ecc.)
<ul> <li>Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva</li> <li>1. Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie.</li> </ul>	La mimica facciale e la gestualità in giochi di drammatizzazione
<ol> <li>Il gioco, lo sport, le regole e il fair play</li> <li>Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport.</li> <li>Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole.</li> <li>Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.</li> <li>Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.</li> </ol>	<ul> <li>I giochi e le regole.</li> <li>I giochi: vittorie e sconfitte.</li> <li>Giochi derivanti dalla tradizione popolare.</li> </ul>
<ol> <li>Salute e benessere, prevenzione e sicurezza.</li> <li>Simulare comportamenti da assumere in condizioni di rischio con diverse forme di pericolosità (sismica, idrogeologica).</li> <li>Esercitare procedure di evacuazione dell'edificio scolastico avvalendosi anche della lettura delle piantine dei locali e dei percorsi di fuga</li> </ol>	Procedure di evacuazione dell'edificio scolastico avvalendosi anche della lettura delle piantine dei locali e dei percorsi di fuga.

3. Redigere i regolamenti necessari per la sicurezza utilizzando le norme imparate  Utenti destinatari Tempi Attività	Alunni delle classi quinte  Primo quadrimestre  - Esercizi di coordinazione motoria per migliorare le abilità di movimento; camminare, correre, saltare, lanciare e afferrare, arrampicarsi.  - Esercizi di consolidamento a coppie e a squadre. Ascolto e comprensione delle istruzioni di un gioco e attuazione corretta dello schema.  - Regole e comportamenti in alcuni sport. Collaborazione ed accettazione delle condizioni di gioco e dei risultati.  - Giochi a squadre improntati sulla cooperazione e collaborazione nel rispetto di regole condivise. Riflessioni sulle abitudini e sulle situazioni ideali per il benessere psicofisico.  - Ruoli e regole nei diversi ambienti di vita. Conoscenza di atteggiamenti o posture sbagliate.
Metodologia	Metodo misto di tipo deduttivo e metodo di tipo induttivo attraverso la scoperta guidata; educazione alla legalità e al rispetto.
Risorse umane Interne esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Attrezzi ginnici, Lim, registratore
Valutazione	Formativa in itinere

RELIGIONE		
Denominazione: "Viaggio nello spazio"		
Competenze chiave	Evidenze osservabili	
Competenza in materia di cittadinanza.  Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale.		

- Identificare nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.
- L'alunno identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo.
- Riconoscere il significato cristiano del Natale, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.
- Riconosce il significato cristiano del Natale, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.
- Sa confrontarsi con l'esperienza religiosa e sa distinguere la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo.

d'arte cristiana per rilevare come la fede sia

stata interpretata e comunicata dagli artisti

 Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del Cristianesimo.

Le espressioni artistiche del Natale.

## Abilità Conoscenze Dio e l'uomo La nascita della Chiesa e la vita delle prime 1. Riconoscere avvenimenti, persone e comunità cristiane. fondamentali della Chiesa L'apostolo Pietro e il suo successore. Cattolica sin dalle origini. La Chiesa oggi. L'apostolo Paolo. Il Cristianesimo e le persecuzioni. L'editto di Costantino e l'editto di Teodosio. I tempi liturgici nella vita della Chiesa. Ed. civica Riflettere sul principio della libertà Gli articoli della Costituzione sulla libertà religiosa. religiosa. Il linguaggio religioso Le origini storiche del Natale. 1. Intendere il significato religioso del Natale a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa Individuare significative espressioni

nel corso dei secoli	
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	Primo quadrimestre
Attività	
Metodologia	Lezione frontale – Discussione e confronto - Lettura di brani - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso dei video - Valorizzazione delle esperienze - Brainstorming - Lavoro individuale – Presentazione degli argomenti con diapositive multimediali.
Risorse umane Interne esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Libro di testo, quaderno, contenuti multimediali, schede strutturate, LIM, pc, tablet e internet.
Valutazione	Formativa in itinere